

KISSsoft AG  
Frauwis 1  
CH - 8634 Hombrechtikon

Telefon: +41 55 264 20 30

Fax: +41 55 264 20 33

Email: [info@KISSsoft.ch](mailto:info@KISSsoft.ch)

**KISSSOFT**  
Berechnungssoftware für den Maschinenbau

## KISSsys Anleitung:

# Das Hauptfenster und seine Funktionen

---

Stichwörter Einführung, Bedienung, Darstellung

Letzte Änderung: 16. Aug. 2005

---

## 1 Einleitung

Diese Anleitung soll dazu dienen, die Grundbedienungselemente des Hauptfensters zu erklären.

## 2 Hauptfenster

Das Hauptfenster ist nebst der bekannten Windows Menuleiste in die vier rot umrandeten Anzeigen aufgeteilt:

1. Die **Baumstruktur** dient zum Aufbau des Modells. Hier erstellt und ändert der Administrator hauptsächlich das Modell.
2. In der **Schematischen Darstellung** wird der Aufbau und der Leistungsfluss des Modells in einer schematischen Art und Weise dargestellt.
3. Die **Mitteilungen** welche das Programm während Rechnungen oder anderen Evaluierungen macht, werden hier gezeigt.
4. Auf der **Grundfläche** werden Tabellen, die 3D Ansicht und andere Objekte erstellt. Die drei obgenannten Fenster werden ebenfalls hier aufgebaut.

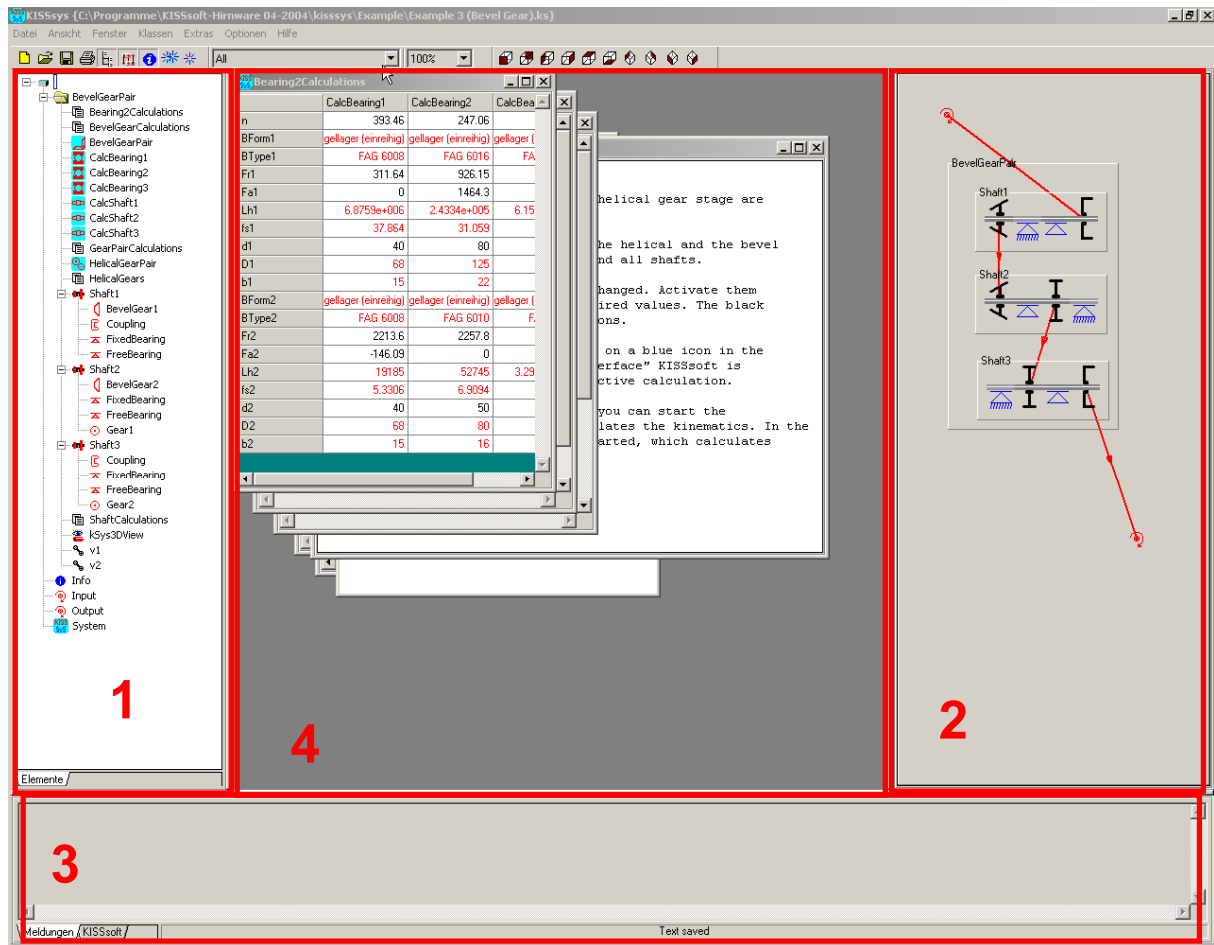


Abbildung 2-1 Hauptfenster

### 3 Icons

Die Icons des Hauptmenüs und deren Funktion werden im folgenden erklärt.

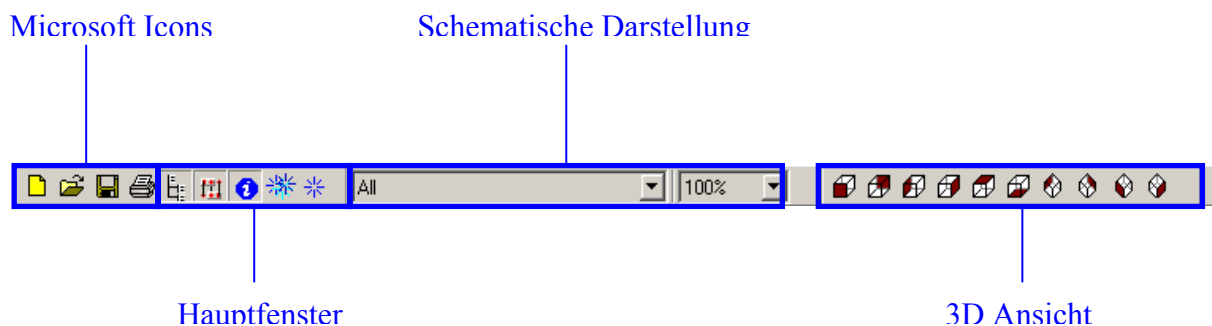






Abbildung 3-1 Iconbalken

Sobald man mit dem Cursor über dem Icon verweilt erscheint der Name des Icons.

### 3.1 Microsoft Icons






---

-  Öffnet ein neues Model zur Bearbeitung.
-  Ruft den Browser auf um ein bereits bestehendes Model zu speichern.
-  Speichert das Model unter dem Namen ab welcher in der Titelleiste steht.
-  Ruft den Druckauftrag auf.

### 3.2 Hauptfenster

---

Die Icons für das Hauptfenster steuern den Aufbau des Hauptfensters oder dienen als Auffrischungsbefehl.

-  Schaltet die Baumstruktur auf der Grundfläche ein und aus.
-  Schaltet die Schematische Darstellung auf der Grundfläche ein und aus.
-  Schaltet das Mitteilungsfenster auf der Grundfläche ein und aus.
-  *Refresh All* frischt das ganze Model auf nachdem Änderungen vorgenommen wurden -
-  *Refresh* frischt nur die aktuelle Tabelle/Fenster auf, nachdem Änderungen vorgenommen wurden

#### 3.2.1 Verschieben der Fenster

Um modelspezifische Tabellen und Fenster zu verschieben muss wie in Windows üblich vorgegangen werden. Auf den Menubalken klicken und per Drag and Drop verschieben.

Die drei Hauptbearbeitungsfenster können auch verschoben werden. Allerdings ist dieser Vorgang etwas komplizierter. Die *Schematische Darstellung*, die *Nachrichten* und die *Baumstruktur* verfügen alle drei über zwei verschiedene Rahmen. Wenn man auf den äusseren Rahmen klickt kann man das entsprechende Fenster per Drag and Drop vergrössern oder verkleinern. Wenn man auf den inneren Rahmen klickt kann man das Fenster verschieben.

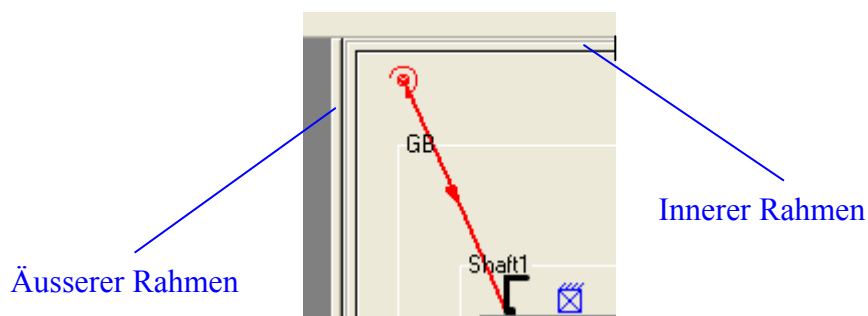


Abbildung 3-2 Unterscheidung Äusserer und Innerer Rahmen

Hat man dies erreicht entsteht ein eigenes Fenster welches so aussehen kann:

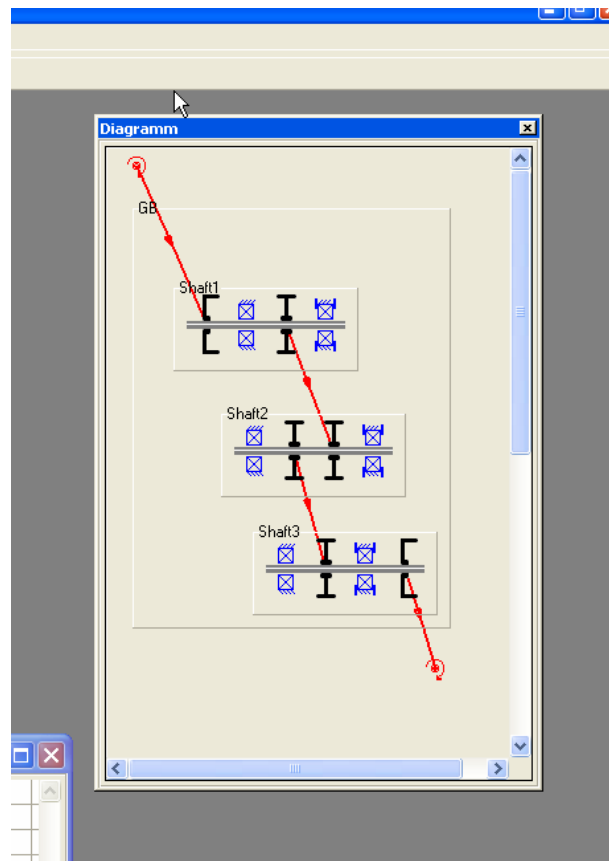


Abbildung 3-3 Beispiel Verschobenes Fenster

Um das Fenster wieder in die Struktur einzufügen muss mit dem Fenster an den entsprechenden Rand des Hauptfensters gefahren werden. Ein bisschen Übung kann darin von Vorteil sein.

### 3.3 Schematische Darstellung

Die zwei Befehlsregister sind nur für die Schematische Darstellung zuständig. Falls diese auf der Grundfläche nicht aktiv ist, sind auch diese beiden Register unsichtbar.













Im ersten Register wird gewählt ob die Schematische Darstellung alles zeigt, oder nur das System ohne die äusseren Einflüsse wie Leistungsein- und Ausgang. Ebenfalls kann hier gewählt werden welche kSysGroup angezeigt werden soll.

Im zweiten Register kann die Grösse der Schematischen Darstellung in % angegeben werden.

### 3.4 3D Ansicht

---

Diese Icons dienen dazu die 3D Ansicht in bestimmte vorgegebene Positionen zu rücken.





	Voransicht
	Rückansicht
	Linke Seitenansicht
	Rechte Seitenansicht
	Ansicht von oben
	Ansicht von unten
	Isometrische Ansicht von links hinten
	Isometrische Ansicht von rechts hinten
	Isometrische Ansicht von links vorne
	Isometrische Ansicht von rechts vorne

## 4 Menuleiste

Die Menuleiste und ihre Funktionen werden hier im Detail erläutert.






### 4.1 Datei

---

Befehl	Funktion
Neu	
Öffnen	
Speichern	
Speichern als	Speichern mit möglicher Namensänderung.
Drucken	
Projekt öffnen	Dient zum wechseln des Projektes. Ein Projekt ist ein Ordner in dem alle Daten eines Modells automatisch gespeichert werden.
Vorlagendatei öffnen	Zeigt die vorhandenen KISSsys-Werkzeuge an und lässt diese aufrufen.
Vorlagendatei speichern	Eine veränderte Vorlagendatei kann hiermit gespeichert werden.
Vorlagendatei schliessen	Verwirft die vorhandenen Vorlagen.
Beenden	Schliesst KISSsys.

### 4.2 Ansicht

---

Befehl	Funktion
Toolbars	Zeigt die Reihen der Microsoft und Hauptfenstericons.
3D Ansicht	Zeigt die Icons für die Manipulation der 3D Ansicht
Baumansicht	
Diagram	
Meldungen	
Refresh	
Refresh All	

### 4.3 Fenster

---

<b>Befehl</b>	<b>Funktion</b>
Vertikal anordnen	Verteilt die Tabellen auf der Grundfläche vertikal.
Horizontal anordnen	Verteilt die Tabellen auf der Grundfläche horizontal.
Kaskadieren	Verteilt die Tabellen auf der Grundfläche horizontal. Falls einmal ein Fenster verschwinden sollte, erscheint dieses vielleicht nach dem Kaskadieren wieder.

Im unteren Teil des Menus wird die aktuelle Tabelle / Fenster mit einem Häkchen markiert.

### 4.4 Optionen

---

<b>Befehl</b>	<b>Funktion</b>
Administrator	Der Administrator hat das Recht die Baumstruktur zu ändern. Falls ein Häkchen vor dem Feld steht, sind die Administratorrechte aktiv und das Model kann geändert und bearbeitet werden.
Meldungen unterdrücken	Verschiebt Fehlermeldungen welche ein spezielles Fenster aufrufen würde in die Mitteilungen, ohne ein spezielles Fenster zu öffnen. Dies ist vor allem beim Umbau eines Modells von Vorteil, da dann nicht alle Fehlermeldungen mit <i>Ok</i> quittiert werden müssen.
Klassen anzeigen	Zeigt die Klassen der KISSsys Modelle an. Klassen in KISSsys gehen mit den Befehlen noch eine Stufe tiefer in die Programmierung als die Vorlagen. Die Manipulation von Klassen wird nur sehr geübten Usern empfohlen.

### 4.5 Hilfe

---

<b>Befehl</b>	<b>Funktion</b>
Hilfe	Allgemeine Hilfe.
Hilfe Programmierung	Hilfe für KISSsys Programmierung.
Info über KISSsys	Allgemeine Angaben zum Programm.